中級編

第18講 input と random.choice

例題

以下は，コンピュータとじゃんけんができるプログラムである。ここでは，コンピュータは「グー」「チョキ」「パー」の３つからランダムに選んで出力するようにしたい。空欄に入る最も適切なものを，あとの①～④のうちから一つ選びなさい。

```
import random

user_choice = input('グー，チョキ，パーのどれかを入力：')

Computer_choices = ['グー', 'チョキ', 'パー']
computer_choice = [        ](Computer_choices)

print('あなたの手：', user_choice)
print('コンピュータの手：', computer_choice)
```

① random.choice

② random.randint

③ random.randrange

④ random.sample

中級編　第 18 講　確認問題

以下のプログラムは，利用者とコンピュータがそれぞれ好きな形を選んで出力するものである。ここでは，コンピュータは「○」「△」「×」の３つからランダムに選んで出力するようにしたい。空欄に入る最も適切なものを，あとの①～④のうちから一つ選びなさい。

```
import random

user_obj = input('○, △, ×の中から好きな形を入力して:')

Obj = ['○', '△', '×']
computer_obj = random.choice(□)

print('あなたは', user_obj, 'を選びました。')
print('コンピュータは', computer_obj, 'を選びました。')
```

① user_obj

② Obj

③ computer_obj

④ random

中級編　例題　解答

第15講　関数

例題１　解答：②

例題２　解答：②

第16講　配列と乱数

例題　解答：③

第17講　２次元配列

例題　解答：②

第18講　input と random.choice

例題　解答：①

第19講　引数が配列の関数

例題　解答：①

第20講　１から n までの和

例題　解答：②

第21講　○以上○以下の判定

例題　解答：①

第22講　２つの数字の並べ替え

例題　解答：②

第23講　合計と平均

例題　解答：①

第24講　for 文の入れ子

例題　解答：④

第25講　for 文と if 文の入れ子

例題　解答：③

第26講　最大値と最小値

例題　解答：②

第27講　カウントダウン

例題　解答：③

第28講　while 文と if 文の入れ子

例題　解答：③

第29講　10 進法から 2 進法への変換

例題　解答：④

第30講　ソート（並べ替え）

例題　解答：④

第31講　配列への要素の追加

例題　解答：③

第32講　2 次元配列の応用

例題　解答：②

第33講　辞書型

例題　解答：②

中級編　第 18 講　確認問題　解答

正解：②

解説：

6 行目では，random.choice 関数の引数に指定した配列の要素をランダムに 1 つ抽出し，その値を変数 computuer_obj に代入している。

このプログラムでは，コンピュータに「○」「△」「×」のいずれかの値をランダムに出力させるため，その 3 つの要素を持つ配列 Obj を random.choice 関数の引数として指定すればよい。よって，正解は② Obj である。

```
01 import random
02
03 user_obj = input('○, △, ×の中から好きな形を入力して：')
04
05 Obj = ['○', '△', '×']
06 computer_obj = random.choice(Obj)
07
08 print('あなたは', user_obj, 'を選びました。')
09 print('コンピュータは', computer_obj, 'を選びました。')
```

実行結果

```
○, △, ×の中らか好きな形を入力して：△
あなたは △ を選びました。
コンピューターは ○ を選びました。
```